



## **“GAME OVER: CON LA VIOLENCIA HACIA LAS MUJERES NO SE JUEGA” METODOLOGÍA DE PREVENCIÓN PRIMARIA DE VCM PARA JÓVENES**

El componente educativo del proyecto PREVIO trabaja la prevención primaria de la violencia hacia las mujeres a través de dos metodologías: “Ruta Participativa: De Salto en Salto a la Violencia ponemos Alto” para niñas y niños de 6 a 10 años y “Game Over: Con la Violencia hacia las Mujeres no se juega”, dirigida a adolescentes y jóvenes, de 12 a 18 años.

Ambas metodologías crean una experiencia de aprendizaje lúdico, participativo y reflexivo, combinando el trabajo en aula, ya sea de forma presencial o virtual, con el uso de dinámicas interactivas, información, tecnología, redes sociales e incluso con aplicaciones descargables para celulares.

En 2021 tras el inicio del Proyecto de Prevención de la violencia contra las mujeres - PREVIO el 14 de julio del 2021 se suscribe el Convenio MJTI No. 25/2021 entre el Ministerio de Educación y el Ministerio de Justicia y Transparencia Institucional donde entre las diferentes obligaciones de las partes involucradas se explicita la coordinación para la implementación del componente educativo con las metodologías del proyecto PREVIO. En septiembre se emite el

Instructivo IT/VER No. 0118/2021 del Viceministerio de Educación Regular a las Direcciones Departamentales de Cochabamba y Potosí para implementar la formación a técnicas\*os<sup>1</sup> y maestras\*os en ambas metodologías.

### **Game Over: Con la violencia hacia las Mujeres no se juega**

“Game Over: Con la Violencia hacia las Mujeres no se juega” es una metodología preventiva para trabajar como público meta con adolescentes y jóvenes entre los 12 y 18 años; busca favorecer la reflexión y el entendimiento sobre los procesos que llevan a los actos violentos, discriminatorios y desiguales de relacionamiento por razones de género. El enfoque bajo el cual trabaja esta metodología ofrece conocimientos a las\*os jóvenes para formar actitudes y desarrollar destrezas que les permitan identificar los mecanismos de construcción y conservación de los estereotipos de género y que reconozcan la relación que existe entre estos y la violencia hacia las mujeres.

Durante la implementación de la metodología “Ruta Participativa: De



El proceso de formación piloto de la metodología “Game Over: Con la violencia hacia las mujeres no se juega”

<sup>1</sup> Este documento utiliza el asterisco de género (\*) como una expresión del lenguaje inclusivo y no sexista que toma en cuenta la gran diversidad humana. Con este

símbolo expresamos la inclusión no solo de los géneros femenino y masculino, también la existencia de otras identidades de género y diversidades sexuales.

El proceso de socialización de la metodología "Game Over: Con la violencia hacia las mujeres no se juega"



Salto en Salto a la Violencia ponemos Alto" se identificó la demanda de una metodología que permitiera trabajar la prevención de la violencia hacia mujeres, con estudiantes en edad adolescente y entrando a la juventud, que es cuando se viven las primeras relaciones amorosas. De esta forma, la metodología Game Over se desarrolló en el programa regional ComVoMujer de la Cooperación Alemana.

La metodología Game Over genera un proceso de análisis a partir de cuatro sesiones:

**Sesión 1:** "Diferentes pero iguales", sensibiliza sobre roles y estereotipos de la violencia contra las mujeres.

**Sesión 2:** "La violencia se pinta de amor", identifica las primeras señales de la violencia y conceptos principales de la violencia contra las mujeres.

**Sesión 3:** "Ponte la camiseta", da consejos concretos sobre la prevención.

**Sesión 4:** "Juntas\*os paremos la Violencia", genera compromisos contra la violencia.

El Game Over se lleva adelante con grupos de máximo 30 adolescentes y jóvenes de 12 a 18 años. Para el proceso virtual se recomienda participantes de 14 a 18 años.

### Game Over: Estrategia de implementación

La metodología "Game Over: Con la Violencia

hacia las Mujeres no se juega" se implementa con ayuda de una estrategia de cascada en diferentes niveles que permite una llegada exponencial al público meta de adolescentes y los jóvenes.

- Nivel 0: Se capacita como facilitadoras\*es a personas aliadas, profesionales, personal de instituciones, contraparte en la temática. De las personas capacitadas se seleccionan las\*o s mejores para formar equipos de facilitación que se denominan brigadas.
- Nivel 1: Las brigadas conformadas posteriormente capacitan a técnicas\*os de las Direcciones Departamentales de Educación y después a directores\*as de Unidades Educativas y profesoras\*es.
- Nivel 2: Las\*os técnicas\*os pueden seguir el proceso de capacitación a otras\*os profesoras\*es que no fueron capacitadas\*os en la gestión, de igual manera las\*os profesoras\*es formadas\*os pueden capacitar a sus colegas profesoras\*es.
- Nivel 3: El objetivo principal de este nivel, a cumplir por profesoras\*es capacitadas\*os, es realizar réplicas con sus estudiantes.

Una primera implementación de la metodología se desarrolló en Bolivia a partir de la medida SFF Prevención, proyecto que realizó una adaptación al contexto boliviano en 2020.

Debido a la pandemia COVID 19, se adaptó a la



metodología también al contexto virtual con un pilotaje inicial en Colcapirhua (2020) y en Cobija (2021) para validar la metodología en diferentes contextos.

En abril 2021 se realizó la formación de formadoras \*es en la metodología con personas aliadas a nivel Bolivia para crear una base de faclitadoras\*es en la metodología digital. También se realizaron capacitaciones de facilitadoras\*es en las universidades, la Universidad Católica de Bolivia y la Universidad Mayor de San Andrés de La Paz.

El último trimestre de 2021 el proyecto trabajó las metodologías preventivas "Ruta Participativa: De Salto en Salto a la Violencia ponemos Alto" y "Game Over: Con la Violencia hacia las Mujeres no se juega" en 6 regiones del Departamento de Cochabamba: la ciudad de Cochabamba, el Trópico-Villa Tunari, Cono Sur-Aiquile, en Zona Andina-Vinto, en Valle Alto-Punata y en Valle Bajo-Quillacollo. En Potosí se llegó a Uncía, Llallagua y Tupiza. Tras esta fase inicial, más de 500 maestras\*os técnicos formadas\*os planifican la réplica de las metodologías, que en proyección debe llegar a más de 12,000 estudiantes, considerando un mínimo de 25 estudiantes por cada educador\*a formada\*o la gestión 2022.

---

Publicado por

Proyecto - Prevención de la Violencia contra las Mujeres - PREVIO  
Deutsche Gesellschaft für Internationale Zusammenarbeit (GIZ)  
GmbH.  
Avenida Julio C. Patiño N° 1178 (entre calles 17 y 18), Calacoto  
La Paz - Bolivia  
T +591(2) 277 1380  
E [irma.campos@giz.de](mailto:irma.campos@giz.de)  
I [www.giz.de](http://www.giz.de)

Fecha de  
publicación

Febrero de 2022

Socio Político



MINISTERIO DE JUSTICIA Y  
TRANSPARENCIA INSTITUCIONAL

Socios  
implementadores

Viceministerio de Igualdad de Oportunidades  
Ministerio de Educación  
Direcciones Departamentales de Educación de Cochabamba y  
Potosí  
Empresas públicas y privadas  
Universidades

Por encargo de

Ministerio Federal de Cooperación Económica y  
Desarrollo (BMZ)